

**“Las destrezas que los patronos requieren
en los egresados de los programas de Sistemas de Información”**
Arnaldo I. Ramos-Torres, María del R. Rodríguez-Orellana, Angel L. Pérez y Trixie J. De León
Universidad de Puerto Rico, Recinto de Río Piedras

“Abstract”

Los programas de computación (en PR, EU, Europa Occidental y Oceanía) enfrentan grandes retos como la reducción en el número de estudiantes, el cuestionamiento de su relevancia, la percepción sobre el ambiente de estudio en los mismos, las estrategias educativas utilizadas, así como el conjunto de destrezas enfatizadas. Aunque estos retos existen en mayor o menor grado en todos los programas de computación, en el caso de los programas de sistemas de información los retos son de una magnitud tan grande que incluso amenazan el futuro de los sistemas de información como disciplina académica. Es muy importante que los profesionales de sistemas estemos conscientes de dichos retos, de sus implicaciones y de las estrategias que se pueden implantar para atenderlos. Algunos autores han presentado estrategias para atender estos retos (Abraham et al., 2006; Bullen et al., 2009; Ramos-Torres, 2013). Entre ellas se encuentran: (1) utilizar enfoques educativos basados en “experiential learning”, y (2) revisar y redefinir continuamente las destrezas desarrolladas por los programas de Sistemas de Información. Este panel presentará y discutirá esta última estrategia como una forma de atender dichos retos.